

# FIȘA DISCIPLINEI<sup>1)</sup>

## 1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Petrol-Gaze din Ploiesti
1.2. Facultatea	Inginerie Mecanica si Electrica
1.3. Departamentul	Automatica, Calculatoare si Electronica
1.4. Domeniul de studii universitare	Calculatoare si Tehnologia Informatiei
1.5. Ciclul de studii universitare	Licenta
1.6. Programul de studii universitare	Calculatoare

## 2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Programare Web
2.2. Titularul activităților de curs	Sef lucr. Dr. Mat. Carbureanu Madalina
2.3. Titularul activităților aplicative	Sef lucr. Dr. Mat. Carbureanu Madalina
2.4. Anul de studiu	II
2.5. Semestrul *	4
2.6. Tipul de evaluare	Verificare
2.7. Categoria formativă** / regimul*** disciplinei	D1/O

\* numărul semestrului este conform planului de învățământ;

\*\* fundamentală = F0; de domeniu = D1; de specialitate = S2; complementară = C3

\*\*\* obligatorie = O; opțională = A; facultativă = L

## 3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2. curs	2	3.3. Seminar/laborator	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5. curs	28	3.6. Seminar/laborator	28
3.7. Distribuția fondului de timp					ore
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					
Tutoriat					
Examinări					
Alte activități					
3.7. Total ore studiu individual	44				
3.8. Total ore pe semestru	100				
3.9. Numărul de credite	4				

## 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	➤ ➤
4.2. de competențe	➤ ➤

## 5. Condiții (acolo unde este cazul)

<sup>1)</sup> Adaptare după Ordinul Ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 5 703/2011 privind implementarea Codului național al calificărilor din învățământul superior, publicat în Monitorul Oficial al României, partea I, nr.880 bis / 13.XII.2011

5.1. de desfășurare a cursului	➤ ➤
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	➤ Laborator dotat cu tehnica de calcul si server de Apache.

## 6. Competențe specifice acumulate

<b>Competențe profesionale</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Operarea cu fundamente ale programarii Web;</li> <li>➤ Proiectarea de aplicatii Web;</li> <li>➤ Solutionarea problemelor folosind elemente ale programarii Web.</li> </ul>
<b>Competențe transversale</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Analiza metodică a problemelor întâlnite în activitate cu identificarea posibilelor soluții;</li> <li>➤ Abilități de comunicare și lucru în echipă.</li> </ul>

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	➤ La sfârșitul cursului, studentul va fi capabil să dezvolte propriile aplicații Web pe baza cunoștințelor asimilate (HTML, PHP, CSS).
7.2. Obiectivele specifice	<p>La sfârșitul cursului, studentul va fi capabil:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Să identifice și să definească conceptele (tag-uri, atribute, scripturi, funcții PHP, instrucțiuni PHP, masive PHP, clase și obiecte în PHP, CSS) ce stau la baza programării Web;</li> <li>➤ Să explice conceptele ce stau la baza programării Web;</li> <li>➤ Să dezvolte abilități de proiectare și implementare a propriilor aplicații Web.</li> </ul>

## 8. Conținuturi

8.1. Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Limbaajul HTML (introducere, caracteristici, tag-uri primare)	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format electronic

Formatare text, imagini si liste in limbajul HTML	2	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Tabele si link-uri in limbajul HTML	2	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Formulare in limbajul HTML	2	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Limbajul PHP(introducere, avantaje, scripturi, tipuri de date, variabile)	2	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Operatori si instructiuni in limbajul PHP	2	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Instructiuni de control in limbajul PHP.Vectori(masive) in PHP.	2	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Parcurgerea si sortarea vectorilor (masivelor) in PHP	4	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Transmiterea datelor catre scripturile PHP	4	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Functii. Functii recursive in PHP	2	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Clase si obiecte in PHP	2	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
Stiluri (CSS )	2	Interactiva si conventionala, centrata pe student	Suport curs in format electronic
<p>Bibliografie</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kris Jamsa, Ken Cope - <i>Programarea aplicațiilor Internet</i>, Editura All Educational SA, București, 1998;</li> <li>2. Filip Ioan, <i>Tehnologii de programare a aplicațiilor Internet cu baze de date</i>, Editura Orizonturi Universitare, Timișoara, 2003;</li> <li>3. Belesis Peter, Danesh Armand si altii, <i>Dynamic HTML</i>, Sams.net Publishing, Indianapolis, USA, 1998;</li> <li>4. Marinoiu, C., <i>Programare in PHP</i>, Editura Universitatii Petrol-Gaze din Ploiesti, 2011;</li> <li>5. Filip Ioan, <i>Programare Web:Suport de curs</i>, Editura Conspress, 2013.</li> </ol>			

8.2. Seminar / laborator/proiect	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Dezvoltarea unei pagini HTML pentru implementarea notiunilor legate de formatare text, imagini si liste.	2	Clasica, centrata pe student si pe rezultatele invatarii	
Dezvoltarea unei pagini HTML pentru implementarea notiunilor legate de formatare text, imagini si liste, tabele, link-uri si formulare.	2	Clasica, centrata pe student si pe rezultatele invatarii	
Dezvoltarea de scripturi in limbajul PHP in care vor fi implementate notiunile prezentate in cadrul cursului (tipuri de date, variabile, operatori, instructiuni)	4	Clasica, centrata pe student si pe rezultatele invatarii	
Dezvoltarea de scripturi in limbajul PHP in care vor fi implementate notiunile prezentate in cadrul cursului (instructiuni de control, masive).	4	Clasica, centrata pe student si pe rezultatele invatarii	
Dezvoltarea de scripturi in limbajul PHP in care vor fi implementate notiunile prezentate in cadrul cursului (parcurgerea si sortarea vectorilor (masivelor) in PHP).	4	Clasica, centrata pe student si pe rezultatele invatarii	
Dezvoltarea de scripturi in limbajul PHP in care vor fi implementate notiunile prezentate in cadrul cursului (transmiterea datelor catre scripturile PHP).	4	Clasica, centrata pe student si pe rezultatele invatarii	
Dezvoltarea de scripturi in limbajul PHP in care vor fi implementate notiunile prezentate in cadrul cursului (functii, functii recursive in PHP)	4	Clasica, centrata pe student si pe rezultatele invatarii	
Definite si implementarea claselor si a obiectelor in PHP.	2	Clasica, centrata pe student si pe rezultatele invatarii	
Creare si utilizare CSS-uri.	2	Clasica, centrata pe student si pe rezultatele invatarii	
<p>Bibliografie</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marinoiu, C., <i>Programare in PHP</i>, Editura Universitatii Petrol-Gaze din Ploiesti, 2011;</li> <li>2. Ivascu, V., <i>Initiere in PHP&amp;MySQL</i>, <a href="http://www.oriceon.com">www.oriceon.com</a>;</li> <li>3. <i>Limbajul HTML</i>, <a href="http://ciobanu.cich.md/lectii_view.php?id=1">http://ciobanu.cich.md/lectii_view.php?id=1</a> .</li> </ol>			

## 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Disciplina este în concordanță cu planul de învățământ, studenții dobândind cunoștințe necesare la discipline care vor fi studiate în anii următori;
- Conținutul disciplinei este coroborat cu necesitățile angajatorilor și a asociațiilor profesionale ce activează în acest domeniu.

## 10. Evaluare

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs	Evaluare parțială	Lucrare scrisă cu subiecte teoretice și aplicații	60%
10.5. Seminar/laborator/proiect	Tema de laborator	Dezvoltarea unei aplicații Web (aplicație Web pe o temă din domeniul calculatoarelor, cu cerințe impuse de titular)	40%
10.6. Standard minim de performanță			
➤ Cunoașterea conceptelor fundamentale ale programării Web, la nivel teoretic și practic.			

Data completării  
10.09.2017

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de seminar/laborator

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament