

# FIȘA DISCIPLINEI<sup>1)</sup>

## 1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Petrol-Gaze din Ploiești
1.2. Facultatea	Inginerie Mecanică și Electrică
1.3. Departamentul	Automatică, Calculatoare și Electronică
1.4. Domeniul de studii universitare	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5. Ciclu de studii universitare	Licență
1.6. Programul de studii universitare	Calculatoare

## 2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Programare Web
2.2. Titularul activităților de curs	Șef lucr. Dr. Mat. Cărbureanu Mădălina
2.3. Titularul activităților seminar/laborator	Șef lucr. Dr. Mat. Cărbureanu Mădălina
2.4. Titularul activității proiect	-
2.5. Anul de studiu	II
2.6. Semestrul *	2
2.7. Tipul de evaluare	Verificare
2.8. Categoria formativă** / regimul*** disciplinei	DS/O

\* numărul semestrului este conform planului de învățământ;

\*\* DF - Discipline fundamentale; DD - discipline de domeniu; DS - discipline de specialitate; DC - discipline complementare, DA - disciplina de aprofundare, DSI- disciplina de sinteza.

\*\*\* obligatorie = O; opțională = A; facultativă = L

## 3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	3	din care: 3.2. curs	2	3.3. Seminar/laborator	1	3.4. Proiect	0
3.5. Total ore din planul de învățământ	42	din care: 3.6. curs	28	3.7. Seminar/laborator	14	3.8. Proiect	0
3.9. Distribuția fondului de timp							ore
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și notițe							20
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren							10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri							10
Tutoriat							8
Examinări							10
Alte activități							-
3.10 Total ore studiu individual	58						
3.11. Total ore pe semestru	100						
3.12. Numărul de credite	4						

## 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	➤ Programarea calculatoarelor și limbaje de programare, Proiectarea algoritmilor, Programare orientată pe obiecte
4.2. de competențe	➤ Operarea cu fundamente ale informaticii specifice programării calculatoarelor într-un limbaj de programare (limbajul C/C++); ➤ Proiectarea algoritmilor.

<sup>1)</sup> Adaptare după Ordinul Ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 5 703/2011 privind implementarea Codului național al calificărilor din învățământul superior, publicat în Monitorul Oficial al României, partea I, nr.880 bis / 13.XII.2011

## 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	➤ Sală curs cu videoproiector, curs electronic și tipărit
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	➤ Laborator dotat cu tehnică de calcul, XAMPP Control Panel (server Apache și MySQL).

## 6. Competențe specifice acumulate

<b>Competențe profesionale</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Cunoașterea și înțelegerea principalelor concepte și fundamente ce stau la baza limbajelor și tehnologiilor de programare ce alcătuiesc Programarea Web;</li><li>➤ Operarea cu metode, concepte, limbaje, tehnologii specifice Programării Web;</li><li>➤ Cunoașterea și utilizarea limbajelor și tehnologiilor de programare ce alcătuiesc Programarea Web pentru dezvoltarea componentelor software dedicate Internetului;</li><li>➤ Proiectarea și implementarea unei componente software dedicată Internetului utilizând limbaje și tehnologii de programare care alcătuiesc Programarea Web (HTML, CSS, PHP, POO în PHP, JavaScript, MySql).</li></ul>
<b>Competențe transversale</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Comportarea onorabilă, responsabilă, în spiritul eticii profesionale și respectării legislației curente (inclusiv a drepturilor de proprietate intelectuală), pentru a asigura reputația statutului de student și a profesiei alese;</li><li>➤ Demonstrarea spiritului de integrare, de inițiativă și de identificare a problemelor și responsabilităților din cadrul unei echipe de lucru interdisciplinare și plurispecializate;</li><li>➤ Abilitatea de a comunica în bune condiții și de a lua decizii în timp real.</li></ul>

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	➤ La sfârșitul cursului, studentul va fi capabil să dezvolte propriile componente software dedicate Internetului pe baza cunoștințelor asimilate (HTML, CSS, PHP, POO în PHP, JavaScript, MySql).
7.2. Obiectivele specifice	La sfârșitul cursului, studentul va fi capabil: <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Să identifice și să definească conceptele (tag-uri, attribute, scripturi, funcții PHP, instrucțiuni PHP, masive PHP, clase și obiecte în PHP, CSS-uri, scripturi, interogări MySql) ce stau la baza programării Web;</li><li>➤ Să explice conceptele ce stau la baza programării Web;</li><li>➤ Să dezvolte abilități de proiectare și implementare a propriilor componente software dedicate Internetului.</li></ul>

## 8. Conținuturi

8.1. Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Limbajul HTML (introducere, caracteristici, tag-uri primare)	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și

			electronic (slide)
Formatare text, imagini și liste în limbajul HTML	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
Tabele și link-uri in limbajul HTML	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
Formulare în limbajul HTML	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
Stiluri (CSS-uri)	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
Limbajul PHP(introducere, avantaje, scripturi, tipuri de date, variabile)	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
Operatori și instrucțiuni în limbajul PHP	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
Instrucțiuni de control în limbajul PHP.Vectori(masive) în PHP.	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
Transmiterea datelor către scripturile PHP	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
Funcții. Funcții recursive în PHP	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și

			electronic (slide)
Clase și obiecte în PHP	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
JavaScript.Tipuri de date, tablouri, instrucțiuni.	2	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
MySQL ( baze de date, conectarea la serverul de date, interogarea unei baze de date)	4	Interactivă și convențională, centrată pe student	Suport curs în format tipărit și electronic (slide)
<b>Bibliografie</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kris Jamsa, Ken Cope - <i>Programarea aplicațiilor Internet</i>, Editura All Educational SA, București, 1998;</li> <li>2. Filip Ioan, <i>Tehnologii de programare a aplicațiilor Internet cu baze de date</i>, Editura Orizonturi Universitare, Timișoara, 2003;</li> <li>3. Belesis Peter, Danesh Armand si altii, <i>Dynamic HTML</i>, Sams.net Publishing, Indianapolis, USA, 1998;</li> <li>4. Marinoiu, C., <i>Programare in PHP</i>, Editura Universitatii Petrol-Gaze din Ploiesti, 2011;</li> <li>5. Filip Ioan, <i>Programare Web:Suport de curs</i>, Editura Conspress, 2013.</li> <li>6. Cărbureanu, M., <i>Programare Web. Ghid teoretic și practic.</i>, Editura Universitatii Petrol-Gaze din Ploiesti, 2020.</li> </ol>			
<b>8.2. Seminar / laborator</b>	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Dezvoltarea unei pagini HTML pentru implementarea noțiunilor legate de formatare text, imagini, liste, tabele, link-uri și formulare.	2	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	Suport curs
Creare și utilizare CSS-uri.	2	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	Suport curs
Dezvoltarea de scripturi în limbajul PHP în care vor fi implementate noțiunile prezentate în cadrul cursului (tipuri de date, variabile, operatori, instrucțiuni de control, masive, parcurgerea și sortarea masivelor în PHP)	2	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	Suport curs

Dezvoltarea de scripturi în limbajul PHP în care vor fi implementate noțiunile prezentate în cadrul cursului (transmiterea datelor către scripturile PHP).	2	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	Suport curs
Dezvoltarea de scripturi în limbajul PHP în care vor fi implementate noțiunile prezentate în cadrul cursului (funcții, funcții recursive în PHP)	2	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	Suport curs
Definirea și implementarea claselor și a obiectelor în PHP. Scripturi JavaScript.	2	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	Suport curs
MySQL ( crearea și prelucrarea bazelor de date, conectarea la serverul de date MySQL, interogarea unei baze de date)	2	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	Suport curs

#### Bibliografie

1. Cărbureanu, M., *Programare Web. Ghid teoretic și practic.*, Editura Universitatii Petrol-Gaze din Ploiesti, 2020.
2. Marinouiu, C., *Programare în PHP*, Editura Universitatii Petrol-Gaze din Ploiesti, 2011;
3. Ivascu, V., *Inițiere în PHP&MySQL*, [www.oriceon.com](http://www.oriceon.com);
4. Limbajul HTML, [http://ciobanu.cich.md/lectii\\_view.php?id=1](http://ciobanu.cich.md/lectii_view.php?id=1);
5. Ivașcu, V., *Inițiere în PHP&MySQL*, <http://www.sjuneamt.ro/wp-content/uploads/2013/10/Initiere-in-PHP-MySQL-Romana.pdf>, 2005;
6. W3Schools Online Web Tutorials, <https://www.w3schools.com/>.

8.3. Proiect	Nr. ore	Metode de predare	Observații

#### Bibliografie

### 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Disciplina este în concordanță cu planul de învățământ, studenții dobândind cunoștințe necesare la discipline care vor fi studiate în anii următori;
- Conținutul disciplinei este coroborat cu necesitățile angajatorilor și a asociațiilor profesionale ce activează în acest domeniu.

### 10. Evaluare

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală

10.4. Curs	Cunoașterea și înțelegerea principalelor concepte și fundamente ce stau la baza limbajelor și tehnologiilor de programare ce alcătuiesc Programarea Web (HTML, CSS, PHP, POO în PHP, JavaScript, MySql)- <b>Evaluare parțială</b>	Lucrare scrisă sub formă de text (10 întrebări cu răspuns deschis și două aplicații software rezolvabile folosind elemente de Programare Web).	<b>60%</b>
		<b>Frecvență curs</b>	<b>10%</b>
10.5. Seminar/laborator	<b>Temă de laborator</b>	Dezvoltarea unei componente software (site Web) dedicată Internetului (pe o temă din domeniul calculatoarelor, cu cerințe impuse de titular );	<b>30%</b>
10.6. Proiect			
10.7. Standard minim de performanță			
➤ Cunoașterea conceptelor fundamentale ale programării Web, la nivel teoretic și practic.			

Data  
completării

10.09.2020

Semnătura titularului de  
curs

Semnătura titularului de  
seminar/laborator

Semnătura titularului de proiect

\_\_\_\_\_

Data avizării în departament

28.09.2020

Director de departament  
(funcție didactică, nume, prenume)  
(Semnatură)

\_\_\_\_\_

Decan  
(funcție didactică, nume, prenume)  
(Semnatură)

\_\_\_\_\_